



MARS VR

CARACTÉRISTIQUES DE DIVERTISSEMENT



Mode PvP
(joueurs contre joueurs)



Divertissement pour tout nombre
de visiteurs de 1 à 10 joueurs.



Il suffit d'un seul instructeur pour
organiser des séances de jeu.



Frais minimes pour la décoration
et la construction d'abris dans
l'aire de jeux.



Le déménagement et le lancement
sur un nouveau site prend u
journée.



Le divertissement est
intéressant pour les adultes
et les enfants .

VR



OFF

VR



ON

ÉQUIPEMENT

Kit du jeu MARS-VR

Casque VR

est léger, sans fil
et à haute résolution.

Blaster Falcon-VR –

avec l'impulsion de recul.



LOGICIEL

Ordinateur portable avec l'application "VR OPERATOR" pour la mise en place et le contrôle des kits de jeu

Il maximise l'automatisation des jeux dans l'arène de la RV.

Il permet de changer rapidement les scénarios et les lieux de jeu.

Application VR SCOREBOARD pour l'affichage d'informations sur les jeux sur un grand écran.

Il affiche des statistiques détaillées sur l'équipe et les performances personnelles des joueurs.

Diffusion du jeu avec des caméras virtuelles situées partout dans le lieu.



BLASTER **FALCON VR**



L'impulsion de recul donne une impression réaliste de chaque tir.

L'embout protecteur en caoutchouc apaise les coups lorsqu'on joue imprudemment.

Boîtier en plastique ABS résistant aux chocs - peut supporter le poids de la voiture.

Avec un poids inférieur à 1 kilo, c'est un jeu confortable, même pour les plus petits !

SHOCK-BAND

SCORPION

Chaque blessure de jeu est accompagnée d'une impulsion électrique, qui provoque une contraction musculaire de courte durée.

5 modes de fonctionnement - vibration et 4 niveaux de puissance d'impulsion électrique.

Sens physique de la blessure - la clé pour rendre le jeu le plus réaliste possible.

L'impulsion est absolument inoffensive - elle ne laisse pas de bleus, d'éraflures et d'abrasions.

* Ce produit est en phase de test bêta, veuillez contacter votre responsable pour connaître les conditions de livraison



CASQUE MARS VR

All-in-One

Toute l'électronique et les capteurs dans un seul casque - pas besoin de transporter un ordinateur ou un autre équipement supplémentaire.

Haute résolution d'image 1832x1920 px- immersion totale dans l'arène virtuelle.

Le blaster se connecte au casque via un canal sans fil - ce qui permet de se déplacer sans restriction.

Le calibrage précis du casque permet d'éviter les collisions avec des obstacles physiques pendant le jeu.





DÉCOUVREZ LES POSSIBILITÉS DE JEU DE **MARS VR**

Avec l'équipement, vous obtenez un ensemble de scripts et de lieux de jeu avec.

LIEUX DE JEUX

Le dépôt

La carte emmène les joueurs dans la zone industrielle : bureaux, wagons de marchandises et armurerie. Les joueurs participent à une opération spéciale visant à éliminer un groupe terroriste dans un dépôt ferroviaire.



Le Bureau

Le lieu est conçu comme une salle de bureau bien aménagée avec des bureaux, des couloirs et tous les attributs nécessaires de la vie de bureau. Un endroit idéal pour mener des batailles d'entreprises.



Le dépôt nucléaire

L'entourage du bunker secret ravira les amateurs de jeux informatiques cultes et évoquera de nombreux souvenirs vifs. Il y aura une lutte pour le contrôle d'un objet stratégique entre les joueurs.



Espace *

La bataille se déroule sur un vaisseau spatial avec des hublots, des tableaux de bord et d'autres éléments des batailles galactiques

* La carte est en phase de bêta-test.



Extension régulière de l'ensemble des lieux de jeu.



Tous les scénarios et modes de jeu sont disponibles sur chaque lieu.

SCÉNARIOS DE JEU



Roi de l'arène

Chaque joueur se bat pour lui-même et un seul joueur peut devenir le vainqueur.



Bataille d'équipe

Mode passionnant dans lequel deux équipes s'affrontent.



UNE MÉCANIQUE DE JEU UNIQUE

Des avatars adaptables

La taille des avatars dans le jeu correspond à la taille réelle des participants. La vitesse de déplacement, le tir en position debout et assise seront clairement affichés.

Personnages uniques

Les visiteurs jouent des personnages différents selon l'équipe choisie. Les modèles de jeu correspondent au thème du lieu.

Mise en place des blessures

En fonction de l'âge et des préférences des participants, vous pouvez ajuster l'affichage des blessures de manière réaliste.

Un arsenal d'armes

Les participants reçoivent des armes virtuelles qui sont adaptées aux conditions du scénario du jeu.

REMBOURSEMENT DU BUSINESS DE LA RV

KITS DE JEU	6	8	10
VOLUME DE L'INVESTISSEMENT INITIAL*	51 227 €	66 407 €	83 987 €
DIMENSION DE LA CHAMBRE	12 - 140 m ²	130 - 160 m ²	150 - 200 m ²
DURÉE DE LA SESSION	45-60 min	45-60 min	45-60 min
FACTURE MOYENNE PAR SESSION (1 HEURE)	180 €	240 €	300 €
PROFIT PAR MOIS À 30% DE CHARGE DE LA ZONE DE LA RV	16 200 €	21 600 €	27 000 €
TEMPS DE RÉCUPÉRATION MOYEN	4-10 mois	4-9 mois	4-8 mois

* L'ampleur de l'investissement de démarrage est calculée sur la base du coût du système de la RV et de location annuelle des locaux de taille correspondante (hors taxes et salaires des employés).

	UNIT PRICE, €	6 PLAYERS	8 PLAYERS	10 PLAYERS
MATÉRIEL				
FALCON F1 blaster avec impulsion de recul + chargeur de batterie	760	6	8	10
Casque VR + contrôleurs	540	6	8	10
Des équipements de réseau pour contrôler le jeu	330	1	1	1
Station serveur (PC)	910	1	1	1
Console Android pour l'affichage des statistiques à la télévision	247	1	1	1
Paquet marketing (mise en page graphique pour la publicité et l'image de marque)	1 200	1	1	1
ÉQUIPEMENT SUPPLÉMENTAIRE				
Casques de jeu	70	6	8	10
Piles supplémentaires pour les casques VR	90	6	8	10
Ensemble de bandeaux hygiéniques	-	+	+	+
Des protections pour les casques de RV avec des lunettes optiques	-	+	+	+
Abonnement annuel (support technique, garantie, support commercial)	3 160	1		
Shock-band*	160	OPTIONAL		
LOGICIEL				
Logiciels sous licence pour les jeux : cartes, scénarios, armes, avatars de personnages (one-time fee)	1 330	6	8	10
Logiciel de serveur : gestion des jeux, module de contrôle commercial, application pour l'affichage de statistiques en ligne (one-time fee)	7 040	1	1	1
		29 627 €	35 207 €	40 787 €

*version bêta, non incluse dans le montant total



France
17 allée crin blanc, 13200 Arles

Email: bernard.actiongame@gmail.com



Phone:
+33 07.60.00.25.24